Manœuvre Géopolitique -*La maison, la bande de mercenaire, la compagnie*-

| Manœuvre Complexe no.x -Titre- | |
| --- | --- |
| Personnage(s) impliqué(es) | joueur (s) autre groupe impliqué : | ‘’X’’ | ’’Y’’ |
| Description : |  |
| FM/ME *(si applicable)* : |  |
| Mot(s)-Clé(s) : |  |
| Objectif (s): |  |
| Relation(s) : |  |
| Région : |  |
| Faveur(s) | Dépense(s) : | ‘’X’’ | ‘’Y’’ |

| Manœuvre no.x -Titre- | |
| --- | --- |
| Personnage(s) impliqué(es) | joueur (s) autre groupe impliqué : | ‘’X’’ | ’’Y’’ |
| Description : |  |
| FM/ME *(si applicable)* : |  |
| Mot(s)-Clé(s) : |  |
| Objectif (s) : |  |
| Relation(s) : |  |
| Région : |  |
| Faveur(s) | Dépense(s) : | ‘’X’’ | ‘’Y’’ |

| Manœuvre no.x -Titre- | |
| --- | --- |
| Personnage(s) impliqué(es) | joueur (s) autre groupe impliqué : | ‘’X’’ | ’’Y’’ |
| Description : |  |
| FM/ME *(si applicable)* : |  |
| Mot(s)-Clé(s) : |  |
| Objectif (s) : |  |
| Relation(s) : |  |
| Région : |  |
| Faveur(s) | Dépense(s) : | ‘’X’’ | ‘’Y’’ |

| Manœuvre no.x -Titre- | |
| --- | --- |
| Personnage(s) impliqué(es) | joueur (s) autre groupe impliqué : | ‘’X’’ | ’’Y’’ |
| Description : |  |
| FM/ME *(si applicable)* : |  |
| Mot(s)-Clé(s) : |  |
| Objectif (s) : |  |
| Relation(s) : |  |
| Région : |  |
| Faveur(s) | Dépense(s) : | ‘’X’’ | ‘’Y’’ |

| Manœuvre Construction no.x | |
| --- | --- |
| Personnage(s) impliqué(es) | joueur (s) autre groupe impliqué : | ‘’X’’ | ’’Y’’ |
| Description : |  |
| Main-d’œuvre : |  |
| Faveur(s) : |  |
| Dépense(s) : |  |

| Manœuvre Échange de ressources/ME/FM no.x | |
| --- | --- |
| Personnage(s) impliqué(es) | Bilan de Coffre : | ‘’X’’ | ’’Y’’ |
| Dépense(s)\* : |  |
| Personnage(s) impliqué(es) | Bilan de Coffre : | ‘’X’’ | ’’Y’’ |
| Dépense(s)\* : |  |

***\*indiqué si déjà payé ou non.***

Aspects/modification

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Gains de bâtiments

| Passif/par mois | |
| --- | --- |
| Revenue de la seigneurie |  |
| Deux mois | |
|  |  |
| Conditions spéciales | |
|  |  |

Ressources Récoltables

| Seigneurie :   * Communes : (10) * Semi-rare : (15) | * ‘’X’’ ME () = * ‘’X’’ ME () = |
| --- | --- |
| Val du Roi :   * ou * .   Bonus : |  |

Rumeurs

| Rumeur à répandre |  | Dépense : |
| --- | --- | --- |
| Rumeur à collecter |  | Dépense : |

Récapitulatif des Manœuvres

|  | Brut  (Total calculé avant les réponses des manœuvres) |
| --- | --- |
| Dépenses : | *Argent*   * .   *Ressources*   * .   *Autres*   * . |
| Gains : | *Argent*   * .   *Ressources*   * .   *Autres*   * . |
| Forces Militaires : |  |
| Main-D’œuvre : |  |

Missives

| Envoyé « quel endroit ex. : le Val »  Vers « Lieu de la réception » |
| --- |
| ~La missive~ |
| Dépenses (s’il y a lieu) : |

***~Section Animation~***

| Situation Hors Manœuvre no.x |
| --- |
|  |